

Spielbeschreibung „Chaos im Kirchenjahr“ (Methode 2.1.7 aus „nicht lange fackeln“)

Teilnehmerzahl: ab 3 Personen, besser: mehrere Kleingruppen
Dauer: max. 60 Minuten (Tipp: Zeitlimit setzen)
Material:
- Spielfeld durch das Kirchenjahr (s. Kopiervorlage),
- Spielfiguren + Würfel,
- kleine Zettel (z. B. A6) mit den Festen des Spielfeldes & Codes auf der Rückseite (s. Kopiervorlage),
- Fragen- und Aufgabenkatalog (s. Downloaddatei),
- Bibel und Gotteslob

Vorbereitung

1. Erstellung des Spielplans

- a) Ausdruck des Spielplans oder
- b) Die Spielleitung erstellt einen Spielplan mit Feldern. Anstelle von Nummern (1 – 40) folgen die Feldbezeichnungen den Anlässen im Kirchenjahr: Statt Feld „1“ also Feld „1. Advent“, statt Feld „2“ steht dort „2. Advent“ usw. bis das letzte Feld den Namen „Christkönig“ trägt.

2. Erstellung kleiner Zettel

- a) Ausdruck der Kopiervorlage (Anleitung in der Datei!) oder
 - b) Für jedes Feld wird ein kleiner Zettel (z. B. A6-Format) mit der gleichen Bezeichnung vorbereitet, auf dessen Rückseite ein Code steht.
- Die Zettel werden im Raum, in der Etage bzw. im ganzen Haus versteckt.

3. Vorbereitung von Fragen/Aktionen

- a) Ausdruck der Datei zum Download oder
- b) Für jedes Feld eine Frage oder Aktion vorbereitet, die idealerweise etwas mit dem Fest zu tun hat. Bsp. für Feld „Weihnachten“: Singt ein Lied, das zur Weihnachtszeit passt! Bibel und Gotteslob können zum Nachschlagen bereit gelegt werden.

Spielablauf:

- Der erste TN bzw. die erste Kleingruppe würfelt und setzt die eigene Spielfigur um die entsprechende Augenzahl vor. Direkt im Anschluss würfelt TN 2 usw. Alle spielen also gleichzeitig.
- Für das Feld, das ein TN erreicht, muss der versteckte Zettel gefunden werden. Der Code auf der Rückseite muss auswendig der Spielleitung vorgetragen werden (Zettel bleibt im Versteck!).
- Ist der Code richtig, wird die Aufgabe oder Frage gestellt. Sobald die Aufgabe gelöst ist, darf weiter gewürfelt werden.
- Wer zuerst das Ende des Kirchenjahres erreicht, gewinnt (bzw. wer beim Zeitlimit vorne liegt).

Chaosspiel zum Kirchenjahr

Hinweise für den Ausdruck der Schilder

Diese Kopiervorlage enthält die Schilder mit den Festen im Kirchenjahr und die entsprechenden Codes für die Rückseite

- Ausdruck der Seiten 2-22 auf normalem A4-Papier
- Ausdruck beidseitig vornehmen und dabei „über kurze Seite drehen“
- Nach dem Ausdrucken:
 - Zurechtschneiden der Kärtchen auf A6-Format
 - ggf. Einlaminieren für mehrfachen Gebrauch.
 - Check, ob die Codes den Festen richtig zugeordnet sind (!)